

NOVAPOINT TERRENG



NOVAPOINT TERRENG hjelper deg med å prosjektere mark og terreng – både i 2 og 3 dimensjoner. Med de unike høydesettingsfunksjonene skaper vi det nye terrenget – direkte i 3D! Dette håndterer vi videre ved hjelp av kraftfulle terrengverktøy med mulighet for å håndtere volumer, overbygning og 3D-objekt.

- Dynamiske høyjdesettingsfunksjoner – i 3D!
- Terrengformer og 3D-objekt
- Volumberegning mellom terrengmodeller
- Volumberegning med rutenettsmodeller eller trekantmodeller

Høydesetting med Novapoint Terreng

Høydesettingsfunksjonene i terrengmodulen er fantastisk enkle, men veldig kraftfulle! Skap den nye terrengoverflaten ved hjelp av punkthøyder som med en gang havner korrekt i rommet – med synlige helninger.

Rediger, flytt, løft, senk og endre punkthøydene – alt oppdateres direkte!

Når vi er ferdige har vi høydeplanen og samtidig 3D-data å anvende i terrengmodellen. Du tenker høydesetting og verktøyet gjør beregningen!

Prosjekter i 3D – arbeid i terrenget

I terrengmodulen har vi verktøy som hjelper oss å bruke terrengmodellen for å skape ulike terrengformer og terrengobjekt som f.eks. byggegroper og skråninger.

Vi jobber med 3D-linjer, skråningsflater og dynamiske punkter i terrenget for å utforme industriområder, byggefelt, idrettsplasser, parker, steinbrudd etc.

Volumberegning

I arbeidet med 3D-modeller har vi mulighet for å få fram volum mellom ulike terrengmodeller og få den oppdelt i skjæring/fyllmasser.

Vi kan dessuten arbeide med volumberegninger ved hjelp av rutenettsmodeller. Her kan vi angi overbygningstykkeleser og la de inngå i beregningene for skjæring/fyllmasser. Dette kan så presenteres i planer og snitt, samt i rapporter.

